1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 プロローグ

4 プロフィール

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの進めかた

7 画面の見かた

8 アイテム

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

9 VC中断セーブ

10 VCメニュー

11 まるごとバックアップ機能

12 コントローラー設定

13 Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 権利表記など

困ったときは

15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

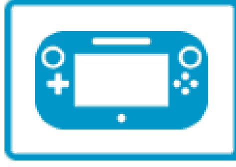
このたびは「ファイナルファイト2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

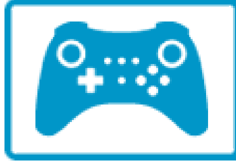
安全に使用するために

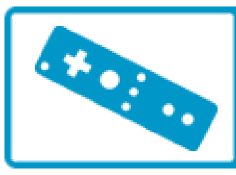
Wii Uメニューの （ 安全に使用するために ）は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

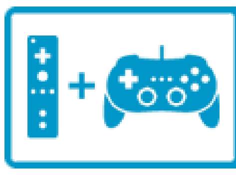
使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。


Wii U GamePad


Wii U PRO コントローラー


Wiiリモコン


Wiiリモコン ＋ クラシックコントローラPRO

※ Wiiリモコンまたは Wiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「2P START」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。

基本の操作

移動	✚
ジャンプ	Ⓑ
攻撃	Ⓨ
決定／スタート／ポーズ／ポーズ解除	⊕
HOMEボタンメニュー	HOME

※ この操作は初期設定のものです。タイトル画面の「OPTION

MODE」から変更できます。

アクション操作

移動	✚を使用し、8方向に移動できます。
ジャンプ	ジャンプボタンでジャンプします。ジャンプ中に攻撃ボタンを押すと、ジャンプ技を出します。
攻撃	攻撃ボタンでパンチやキックなどの攻撃を出します。攻撃ボタンを連打すると、連続技が出ます。ぶつかると敵をつかみ、つかんだ状態で攻撃ボタンを押すと、つかみ技を出します。
必殺技	ジャンプボタンと攻撃ボタンを同時に押すと、必殺技が出ます。ただし、必殺技を敵に当てると、体力が少し減ります。体力が残り少なくなっている場合、必殺技が出せなくなります。

プロローグ

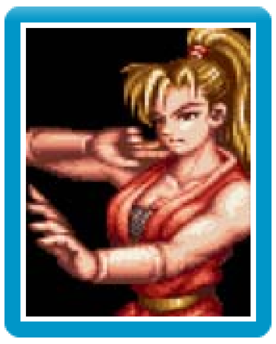
平和を取り戻したかに見えたメトロシティ。しかし市長ハガーは不安に包まれていた。マッド・ギアの残党が『世界征服計画』を声明したからだ。

そんなある日、市長室の電話が鳴った。
「マッド・ギアの連中に父とレナ姉さんがさらわれてしまったの」
緊迫した声は、源柳斉の娘でガイの幼なじみでもあるマキだ。
「なにっ、とうとうマッド・ギアの奴らが･･･」
ガイが修業の旅で不在の今、すべてはハガーの双肩にかかっている。

2人が拉致されている香港で、マキと落ち合う約束をしたハガー。ハガーのもとにいる格闘家カルロス・宮本を仲間に加え、香港へと飛び立つのであった。

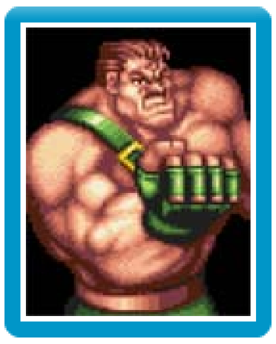
よりハードでリアルに繰り広げられる、世紀末ファイト。
世界各国を舞台に、マキ、ハガー、カルロスの死闘が始まる。

マキ（源柳斉 真紀）



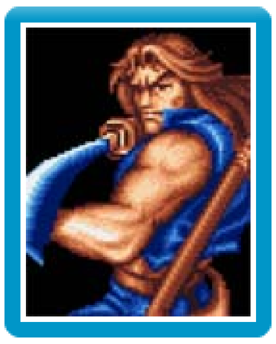
ガイの師匠「源柳斉」の次女で、ガイの婚約者「麗奈」の妹。負けん気の強いじゃじゃうま娘。学生時代は暴走族のヘッドだった。ガイに好意を寄せていたが性格が邪魔をして、会えば文句ばかり言っている。女扱いされるのを極端に嫌うが、なかなかの美人だ。

ハガー（マイク・ハガー）



ご存知マイク・ハガー。ストリートファイターをやめて、いまはメトロシティの市長をやっている。正義感が強く、曲がったことが嫌い。座右の銘は “Love & Peace”。

カルロス・宮本



南米方面からやって来た（らしい）格闘家。現在、ハガーのもとにいる。見かけは、クールでニヒルな印象を抱くが、たまに「ボケ」をする。関西系の日系人かもしれない。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で✚または⊖で「GAME START」を選び、⊕を押すとモードセレクト画面になります。「1P START」か「2P START」を選び、⊕を押してください。

✚の左右で好きなプレイヤー（ハガー、マキ、カルロス・宮本）を選び、⊕を押してください。

「OPTION MODE」では、ゲームの難易度や操作ボタンの変更、サウンドなどの設定ができます。

● OPTION MODE

GAME LEVEL	ゲーム全体の難易度を「EASY」、「NORMAL」、「HARD」、「EXPERT」の4段階に設定できます。
ATTACK BUTTON	任意のボタンに、「攻撃」を振り分けることができます。
JUMP BUTTON	任意のボタンに、「ジャンプ」を振り分けることができます。
EXTRA JOY	任意のボタンに、「必殺技」を設定できます。
MUSIC	ゲーム中のBGMを聴くことができます。
SOUND	ゲーム中のSEを聴くことができます。
STEREO	ステレオ音声のON/OFFを変更することができます。

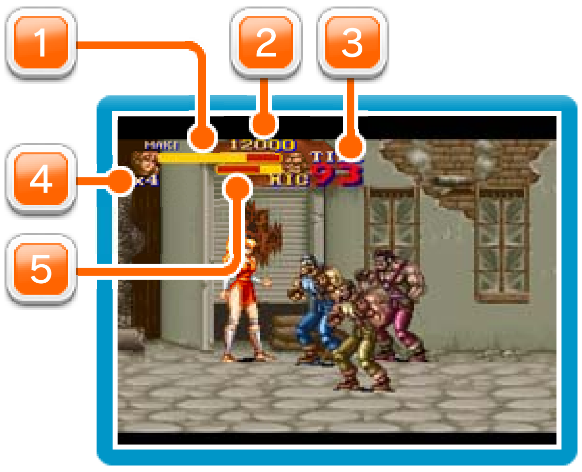
6 ゲームの進めかた

次々に現れる敵を倒しながら進んでいきます。
プレイヤーがダメージを受けたり、必殺技を敵に当てたりすると体力が減ります。
体力か残り時間がなくなるとプレイヤーの残り数が1減り、残り数が0のときに体力か残り時間がなくなるとゲームオーバーです。

● CONTINUEとCREDIT

ゲームオーバー時に⊕を押して「CONTINUE」すると、「CREDIT」を消費して同じラウンドからプレイを再開できます。

7 画面の見かた



1 プレイヤーの体力

2 現在のスコア

3 残り時間

4 プレイヤーの残り数

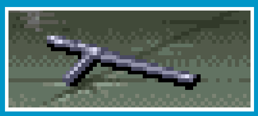
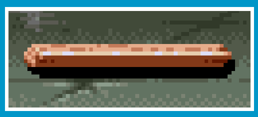
5 敵の名前と体力

8 アイテム

アイテムは道に落ちていたり、ドラム缶の中に隠されていたりします。画面上を注意して探してみましょう。

武器アイテム

武器アイテムの近くで攻撃ボタンを押すと、武器を装備します。

	ナイフ ファイナルファイト定番の武器。マキ、ハガーが使うと飛び道具に、カルロスが使うと！？
	トンファ 初登場の武器。 ひじ打ちの時に有効だ。
	角材 これも初登場の武器。 鉄パイプより痛そう。

回復アイテム

回復アイテムの近くで攻撃ボタンを押すと、アイテムを拾って体力が回復します。

原始肉	ほぼ100%回復 10,000点
天丼	約半分回復 5,000点
肉まん	約半分回復 5,000点
ロブスター	約半分回復 5,000点
パン	約1/4回復 3,000点

ドーナツ	約1/4回復 3,000点
ほうれん草缶	約1/4回復 3,000点
コーラ	約1/9回復 1,000点
牛乳	約1/9回復 1,000点
カップコーヒー	約1/9回復 1,000点
チョコレート	約1/9回復 1,000点

※ 体力が満タンの時に拾うと、得点になります。

得点アイテム

得点アイテムの近くで攻撃ボタンを押すと、アイテムを拾って得点になります。

ダイヤモンド	10,000点
金の延べ棒	10,000点
ドル袋	5,000点
トロフィー	5,000点
ラジカセ	3,000点
蚊取り線香の置物	3,000点
時計	1,000点
くつ	1,000点
レンチ	1,000点

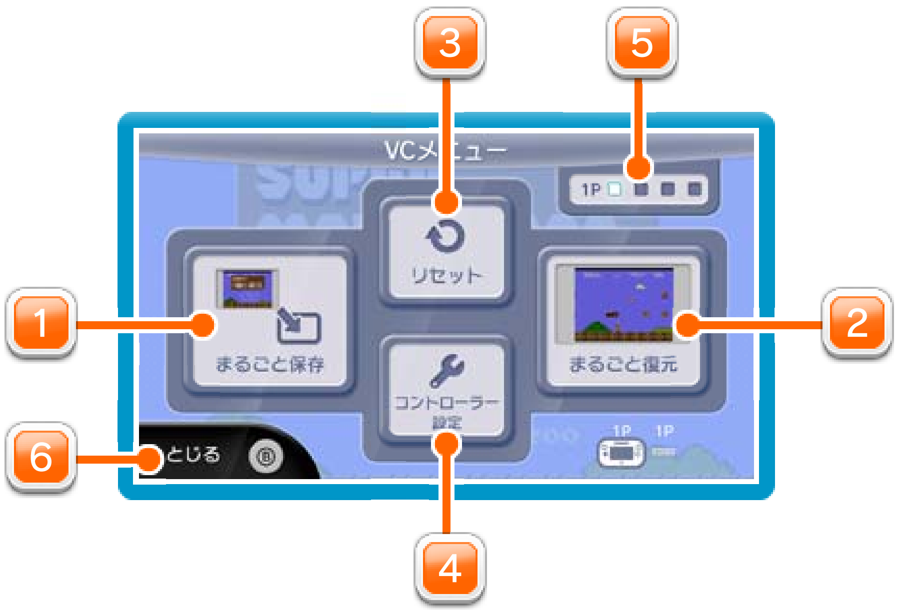
9 VC中断セーブ

プレイ中に⌂を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。
本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。

※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

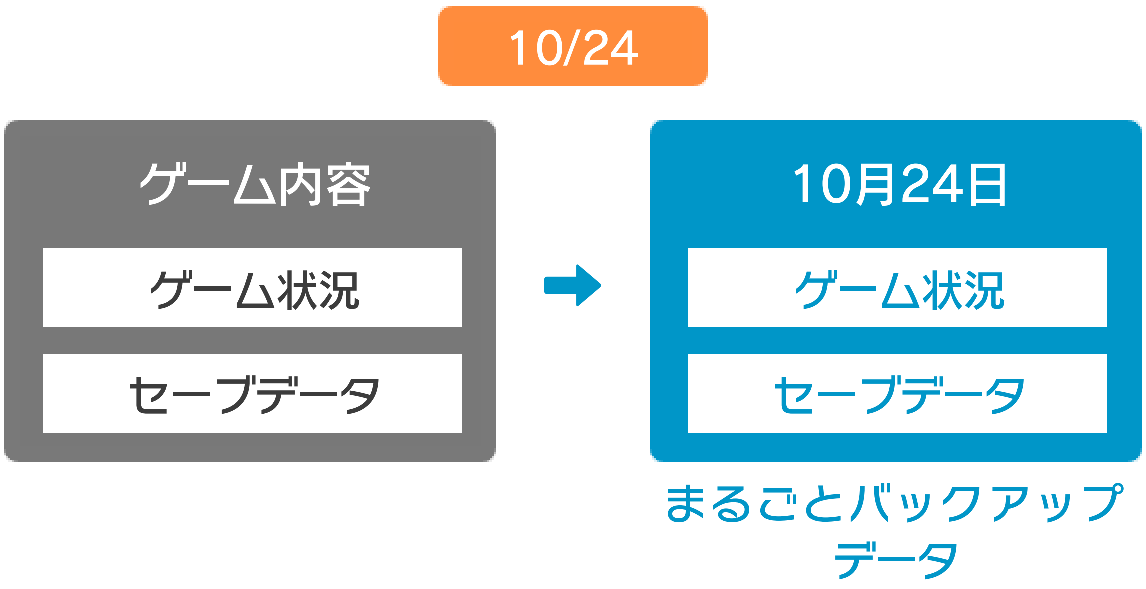
※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

⚠ ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

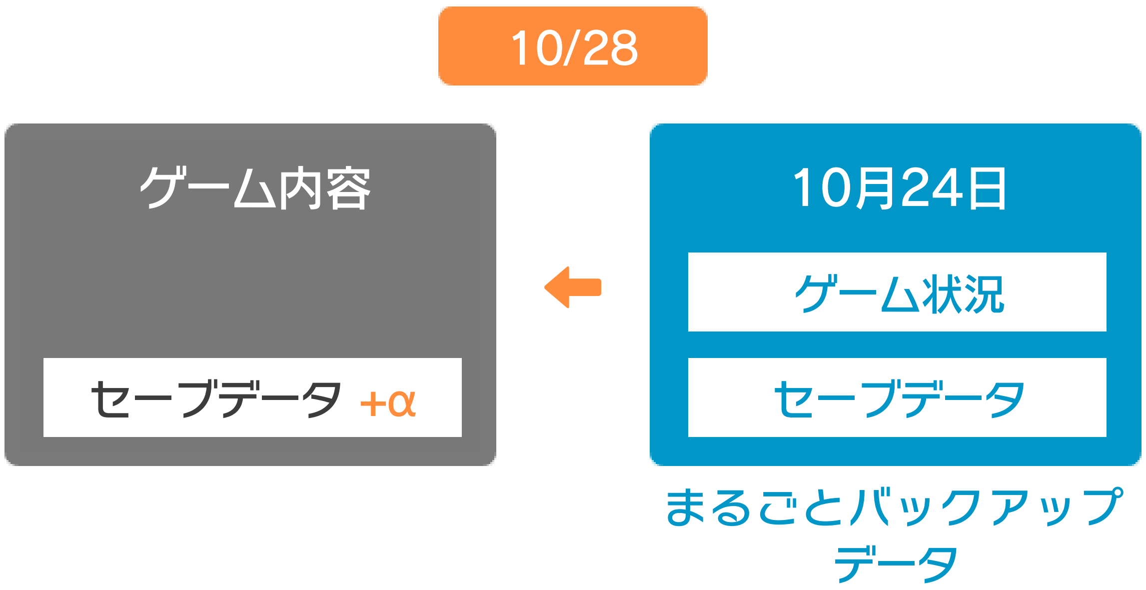
❶ 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➡）します。



❷10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

---

❸この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（⬅）



---

❹バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。

ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。

● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。

※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。

※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

権利表記など

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。
ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©CAPCOM U.S.A., INC. 1993, 2013 ALL RIGHTS RESERVED.
スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。
「ファイナルファイト」はCAPCOM U.S.A., INC.の登録商標です。

『ファイナルファイト2』に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。